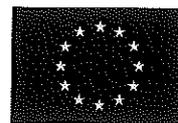


Istituto Comprensivo
MATER DOMINI



ISTITUTO COMPrensIVO "MATER DOMINI"

Scuola dell'Infanzia, Primaria e Secondaria di I grado
V.le T. Campanella, 125 - 88100 Catanzaro - Tel. 0961 771901

C.F. 80001860792 - www.icmaterdominicz.edu.it - e mail: czic85800n@istruzione.it

Ai Sigg. Genitori degli Alunni

Ai Sigg. Docenti

Agli Alunni:

Scuola Primaria (classi 3[^] - 4[^] - 5[^])

Scuola Sec. di I grado (classi 1[^] - 2[^] - 3[^])

Al Sito Web

Agli Atti

E p.c. al DSGA -SEDE

Oggetto: Finale d'istituto dei "Giochi Matematici del Mediterraneo 2024".

Si comunica che giorno 06/12/2023, a partire dalle ore 9.00, per gli alunni che hanno superato la prova di qualificazione di Istituto, si terranno le finali d'Istituto dei Giochi Matematici in oggetto, organizzati dall' A.I.P.M. (Accademia Italiana per la Promozione della Matematica «Alfredo Guido», col Patrocinio dell'Università degli Studi di Palermo), secondo le seguenti modalità:

- N° 10 quesiti per la categoria P3 (classi terze della Scuola Primaria), tempo massimo 60 min;
- N° 15 quesiti per la categoria P4 (classi quarte della Scuola Primaria), tempo massimo 90 min;
- N° 20 quesiti per la categoria P5 (classi quinte della Scuola Primaria), tempo massimo 120 min;
- N° 10 quesiti per la categoria S1 (classi prime della Scuola Secondaria di I grado), tempo massimo 60 min.
- N° 15 quesiti per la categoria S2 (classi seconde della Scuola Secondaria di I grado), tempo massimo 90 min;
- N° 20 quesiti per la categoria S3 (classi terze della Scuola Secondaria di I grado), tempo massimo 120 min.

Le prove si svolgeranno all'interno delle classi di appartenenza. I docenti in servizio avranno cura di organizzare le attività di studio silenziose in modo da consentire la concentrazione necessaria allo svolgimento ottimale delle prove degli alunni partecipanti.

I docenti in servizio, addetti alla sorveglianza, avranno cura che le modalità di svolgimento della competizione vengano eseguite in modo corretto.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Dott.ssa Maria Antonietta CREA